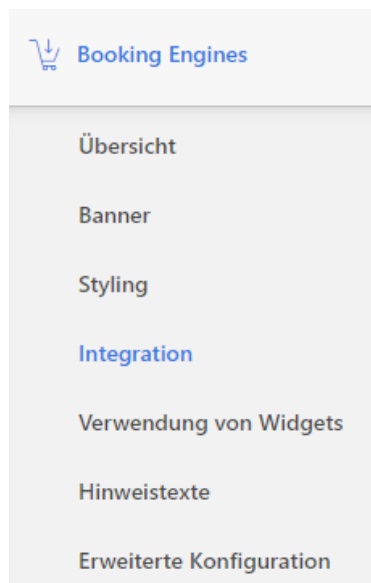


Neue Buchungsmaschine KUBE von Seekda in Webseite des Hotels einbauen



Konfiguration der Buchungsmaschine

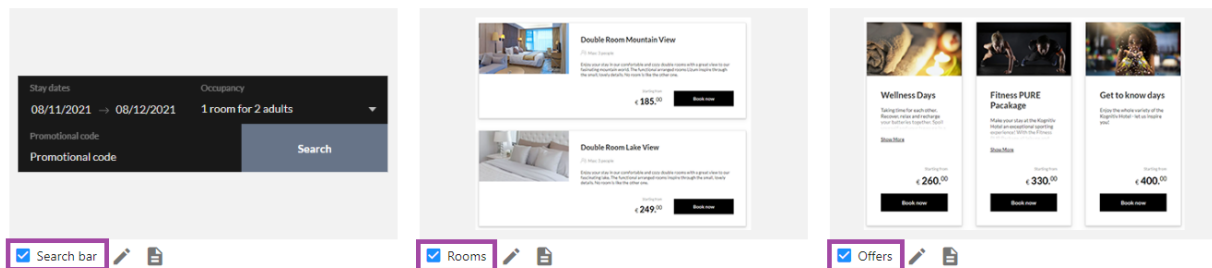
Im Backend von Seekda, in der Seitennavigation unter dem Bereich "Booking Engines > Integration" finden Sie die für die Integration notwendigen Links.

Es ist darauf zu achten, dass alle drei Widget-Varianten (Lila markiert) ausgewählt werden. Ansonsten werden nicht alle Abschnitte des Code-Snippets generiert.

Danach können die Code-Snippets kopiert werden. Es wird empfohlen, die Kopier-Schaltfläche  (Lila markiert) zu verwenden, damit alles korrekt kopiert wird.

SELECT WIDGETS

[Edit global configuration](#)



GENERATED CODE

Copy the following code into the <head> section of your website.

```
<script>
!function(t,e,n,s){t["kbe-widgets"]=s,t[s]=t[s]||new Proxy({},{get:(e,n)=>n i
...
__KBE.settings({
  "id": "BOOKINGWIDGET",
  "propertyCode": "CH_VS_0055"
})
}

```

[Show full code](#)

Put the following tags into the <body> of your page where you want the widgets to be placed:

```
<div data-kbe-searchbar="BOOKINGWIDGET"></div>
<div data-kbe-rates="BOOKINGWIDGET"></div>
<div data-kbe-offers="BOOKINGWIDGET"></div>

```

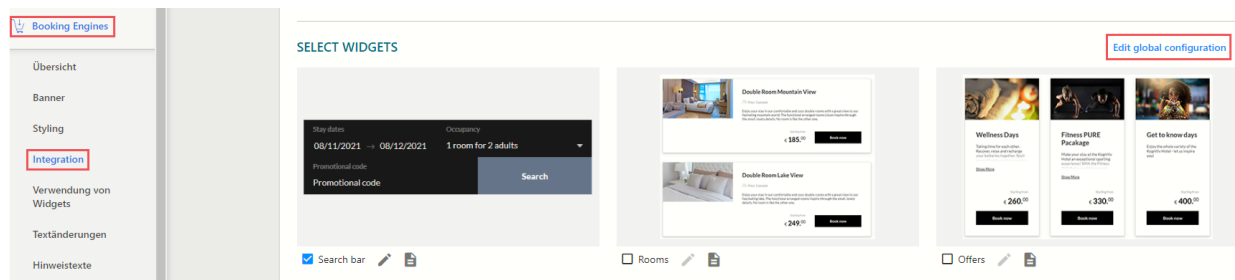
Das linke Snippet muss in den <head> Bereich der Webseite und das rechte Snippet <body> Bereich kopiert werden, wo das jeweilige Widget sichtbar sein soll.

Neue Buchungsmaschine KUBE von Seekda in Webseite des Hotels einbauen

Einstellung der Sprache der Widgets

Wenn Ihre Website mehrsprachig ist, müssen Sie die entsprechenden Spracheinstellungen machen. Dadurch wird jeweils ein neuer Code Snippet erstellt, welcher in die Webseite der jeweiligen Sprache, wie oben beschrieben, eingefügt wird.

Damit die richtige Sprache in der Suchmaske erscheint, ist es wichtig, vor dem Erstellen der Code Snippets die jeweilige Sprache einzustellen. Dazu klicken Sie rechts oben auf die Funktion "Edit global configuration"



Es werden verschiedene Einstellungsmöglichkeiten angezeigt. Klicken Sie auf "Language" und geben Sie die gewünschte Sprache ein (DE = Deutsch, FR = Französisch, IT = Italienisch, EN = Englisch), Speichern Sie den Eintrag durch klicken auf den Button "Apply"

Edit global configuration

Suchen		
Parameter name	Settings	Description
☐ Property code		
☐ Channel ID		In rare cases you might want the booking engine to not identify as "ibe" (direct bookings) but as a different channel that is enabled in your property. Use with care.
☒ Language	Configured in the Hotel Manager "FR"	The language the widgets should initially be displayed in.
☐ Open links in same window		If links to the booking engine should be opened in a new tab (disabled) or the same window.

Der Code, welcher in die Webseite eingefügt werden muss, wird mit den entsprechenden Einstellungen ergänzt und kann nun in Ihre Webseite eingefügt werden. Dieser Schritt muss für jede Sprache wiederholt werden und darf nicht vermischt werden (z.B. zwei Sprachen in einem Code Snippet).

```
_KBE.settings({  
  "language": "DE",  
  "id": "BOOKINGWIDGET",  
  "propertyCode": "CH_VS_  
});
```

Neue Buchungsmaschine KUBE von Seekda in Webseite des Hotels einbauen

Erweiterte Konfigurationsmöglichkeiten

Zusätzlich zu den oben erwähnten Spracheinstellungen gibt es noch weitere mögliche Einstellungen unter [Edit global configuration](#)

Hier eine kurze Erklärung zu den einigen Parameter:

Property ID		
Channel ID		In seltenen Fällen soll die Buchungsmaschine nicht als "ibe" (Direktbuchungen) identifiziert werden, sondern als ein anderer Kanal, der in der Unterkunft aktiviert ist. Mit Vorsicht verwenden.
Language		Die Sprache, die in den Widgets angezeigt wird
Open links in the same window		Ob Link zur Buchungsmaschine in einem neuen Tab (deaktiviert) oder im gleichen Fenster geöffnet werden sollen
promotional Code Enable	Konfiguriert im Hotel Manager	
Currency display	Konfiguriert im Hotel Manager, verwenden Sie \$ oder € je nach Fall	Ob die Währung als Symbol (\$,€) oder als ISO-Code (z.B. USD) angezeigt werden soll
Check in Check out	Konfiguriert im Hotel Manager	Dieser wird normalerweise automatisch auf der Grundlage der Zimmerverfügbarkeit und des Standard Versatzes berechnet. Parameter kann verwendet werden um manuell zu überschreiben

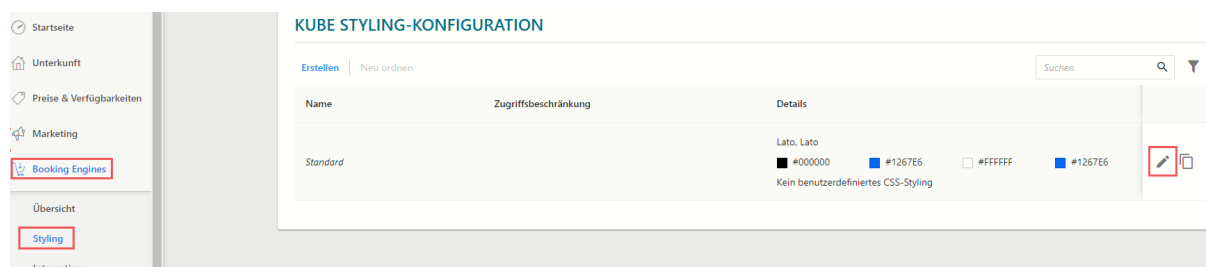
Neue Buchungsmaschine KUBE von Seekda in Webseite des Hotels einbauen

Aussehen der Buchungsmaske

In der Unterkategorien **Banner** und **Styling** kann das Aussehen der Buchungsmaske angepasst werden.

Wählen Sie die gewünschte Funktion und klicken Sie auf den Stift. Sie werden auf die Bearbeitungsseite weitergeleitet um folgende Einstellungen anzupassen:

- Banner Bild auf Homepage
- Hotelname auf Desktop oder Mobilgerät anzeigen
- Hotel Logo darstellen
- Logo auf Desktop oder Mobilgerät anzeigen
- Logo URL
- Favicon einstellen (kleines Logo, Darstellung im Webbrowser)



STANDARD-BANNER DES HOTELS

Die zu verknüpfenden Bilder sollten zuvor im Buchungsmanager geladen worden sein. Sie können [hier klicken](#), um das zu tun.

Banner-Bild

[Bild verbinden](#)

Hotelname auf Desktop anzeigen

☐ Nein

Hotelname auf Mobilgerät anzeigen

☐ Nein

Hotel-Logo

[Bild verbinden](#)

Logo auf Desktop anzeigen

☐ Nein

Logo auf Mobilgerät anzeigen

☐ Nein

Logo URL

[DEMO_ERFOLGX_CH.officialbookings.com](#)

Bitte stellen Sie sicher, dass die URL korrekt ist. Wir raten davon ab, den Gast auf eine andere Seite zu leiten, die nicht die Booking Engine oder die Hotel-Website ist.

FAVICON DES HOTELS

Die zu verknüpfenden Bilder sollten zuvor im Buchungsmanager geladen worden sein. Sie können [hier klicken](#), um das zu tun.

Empfohlene Größe 96x96

[Bild verbinden](#)